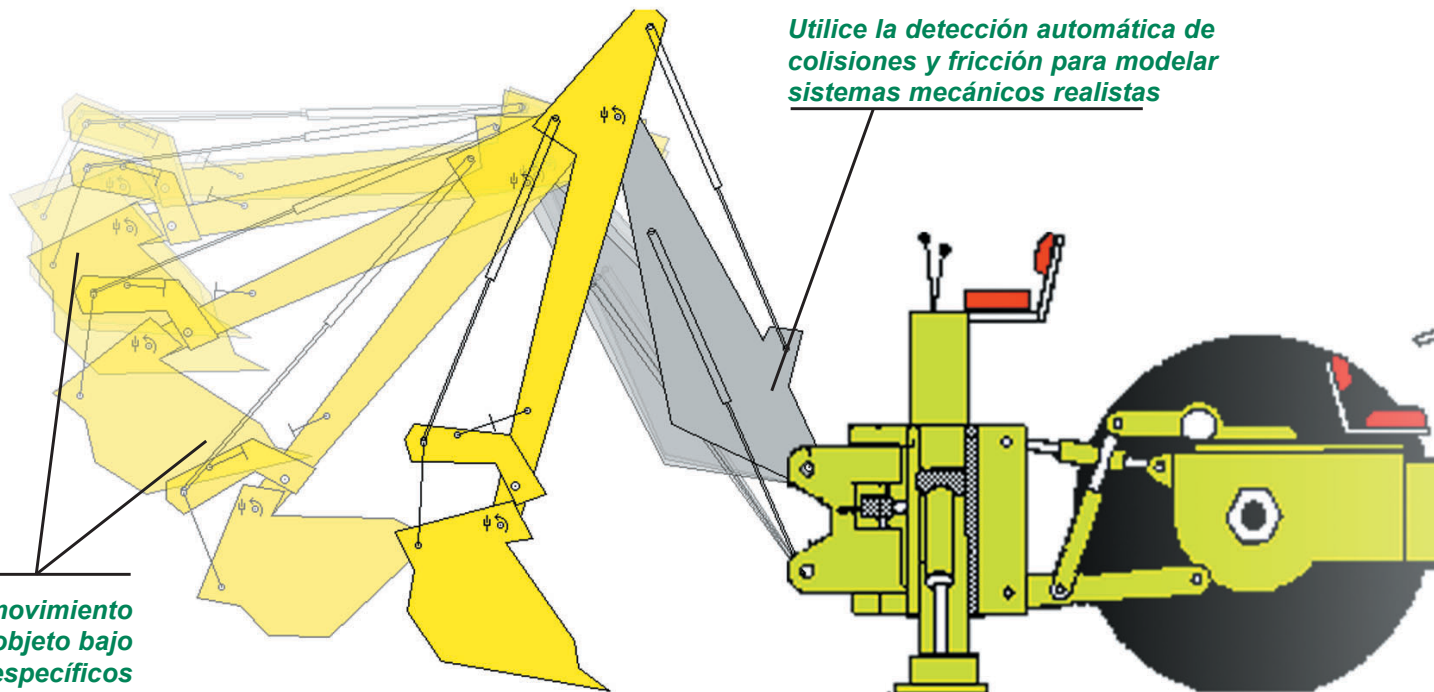


Working Model® 2D

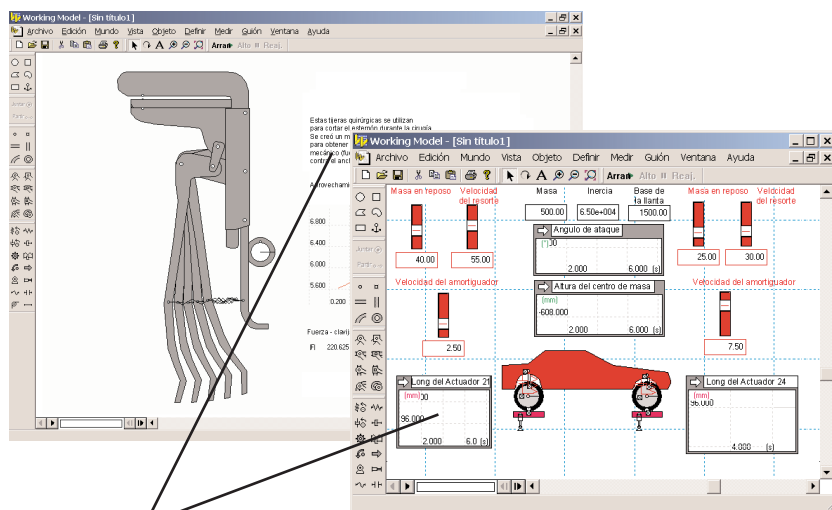
La herramienta mas popular para ingeniería asistida por computadora en 2D.



Observe el movimiento de un objeto bajo parámetros específicos de simulación

Utilice la detección automática de colisiones y fricción para modelar sistemas mecánicos realistas

- Poderosas simulaciones de movimiento y análisis basadas en la cinemática y dinámica física de 2D
- Provee soluciones precisas en la solución de problemas complejos de simulación de movimiento en ingeniería
- Ahorre tiempo y dinero al evitar el costoso desarrollo de prototipos y fallas en los productos



Registre y despliegue datos de las simulaciones en tiempo real

Características de Working Model 2D

FORMATO 2D SOPORTADO

Archivos formato DXF

PROPIEDADES DE LOS CUERPOS Y CARACTERÍSTICAS

- Tipos de cuerpos: círculos, rectángulos, polígonos y cuerpos suaves (b-Spline)
- Masa, densidad, geometría, centro de masa, momento de inercia, velocidad y velocidad angular, carga electrostática y más
- Seguimiento de la trayectoria del movimiento de los cuerpos
- Detección y respuesta automática de colisiones
- Aplicación automática de fricción estática y cinética

RESTRICCIONES

- Articulaciones con ranura, clavijas, rígidas, curvas y con cerrojo
- Barras, sogas, poleas y engranajes
- Resortes y amortiguadores lineales y rotatorios

GENERADORES DE MOVIMIENTO

- Motor
- Actuador
- Fuerza
- Torca

Las restricciones y los generadores de movimiento pueden ser definidos numéricamente o por ecuaciones en el editor de fórmulas o con datos en tablas.

SISTEMAS DE UNIDADES Y FÓRMULAS

SI, Inglés, CGS y definido por el usuario

PARÁMETROS MESURABLES

- Posición
- Velocidad
- Aceleración
- Momento
- Momento angular
- Fuerza y torca
- Gravedad, electrostática y fuerza del aire
- Energía cinética, potencial gravitatorio

Registre y despliegue datos de las simulaciones en tiempo real con medidores gráficos y digitales.

CONTROL DE SIMULACIONES

Ejecutar, detener, reajustar, por pasos o pausar la simulación en cualquier momento.

Control de la precisión de la simulación a través del intervalo de integración y animación así como la configuración de tolerancia.

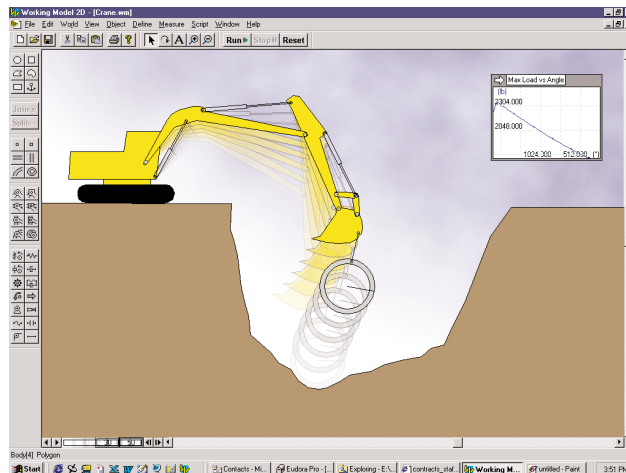
Superposición de múltiples simulaciones.

CONTROLES INTERACTIVOS

- Conexión DDE con Excel y MatLab
- Lenguaje para guiones estilo "Visual Basic" con herramientas de depuración
- Botones para Menús y guiones
- Modalidad de "reproducción" para la creación de contenidos

VISUALIZACIÓN

- Seguimiento de la trayectoria del movimiento de un cuerpo o su centro de masa
- Adjuntar imágenes a los cuerpos
- Rotación de imágenes sobre cuerpos
- Despliegue del centro de masa del sistema
- Marcos de referencia múltiples



GUIONES

- Optimizar
- Crear restricción
- Documentar modelo
- Acercar a la extensión
- Medir distancia entre puntos
- Girar polígono
- Ejecución múltiple de archivos
- Fricción de clavija
- Fricción de ranura
- Amortiguador de ranura
- Flexbeam
- Momento de ruptura y curvatura

SALIDA

- Archivos de video AVI
- Datos de los medidores a archivos de datos en forma de tablas

IMPRESIÓN

- Imprimir una imagen de la simulación o datos de los medidores

REQUERIMIENTOS DE SISTEMA PARA WORKING MODEL 2D

- Microsoft Windows NT® 4.0 o Windows 95/98/Me/2000/XP
- PC Pentium
- 16MB RAM mínimo
- Tarjeta de video y monitor con capacidad mínima de color en 16-bit
- Unidad de CD-ROM

MSC Software

66 Bovet Road, Suite 200
San Mateo, CA 94402
800-766-6615, 650-574-7777 (EE.UU.)
fax: 650-574-7541 (EE.UU.)
wm2d.info@mscsoftware.com